

In het spel zijn vier kampen, De Mensen, De Elfen, De Orcs en De Ondoden. Verder zijn er vier posten: De mijn, De hoogoven, De smid en De winkel. In het spel zijn twee soorten spelers: De arbeider en De soldaat. Tijdens het spel mogen de spelers ten alle tijden hun personages wisselen bij hun HK (het stafid wat bij het kamp hoort), natuurlijk onder de voorwaarde dat het HK de personages tot de beschikking heeft.

De spelers in spel

De arbeider

De arbeiders werken voor het geld door naar de posten gaan en daar te dobbelen. Een arbeider mag dus niet naar een vijandig kamp en mag ook niet door een soldaat van een vijandig kamp worden aangevallen. Komt een arbeider toch in de buurt van een ander kamp (of doet het een schijnaanval) dan moet de arbeider direct het kaartje inleveren bij de staf in dat HK. Een arbeider heeft de das om zijn hoofd heen gebonden (als een kapje), zodat vijandige kampen weten dat het een arbeider is en dat ze dus geen aanval hoeven te doen. Als je dus wilt aanvallen, dan zal deze eerst van personage moeten veranderen bij je HK.

De soldaat

De soldaten kunnen soldaten van andere teams aanvallen door hen te tikken. Verder kunnen soldaten proberen de vijandige kampen (de HK's van andere kampen) binnen te vallen. De vijandige kampen proberen dit natuurlijk te voorkomen door de aanvallers te tikken. Beide soldaten vergelijken dan hun soldatenkaartjes met de eventuele voorwerpen. Bij een 'gelijkspel' gebeurt er niks. Anders wint de soldaat met het hoogste niveau alle kaartjes van de verliezende persoon. De verliezende soldaat gaat dan terug naar zijn/haar eigen HK om een nieuw personage te halen. De verliezende soldaat levert de gewonnen personage en attributen in bij zijn/haar eigen HK.

Wanneer de aanval niet is tegengehouden door de soldaten van de vijandige kamp en de aanvallende soldaat het stafid kan aantikken, dan mag deze met de dobbelsteen gooien. Het aantal niveau van de soldaat wordt dan vermenigvuldigd met het aantal ogen van de worp. Dit bedrag moet dan uitbetaald worden aan de soldaat. Dit kan in geldstukken, maar ook in voorwerpen. Elk voorwerp geldt dan voor de vastgestelde waarde in geldstukken.

De soldaat mag niet naar de vier posten om daar te handelen. Als je dus naar een post wilt, dan zal deze eerst van personage moeten veranderen bij je HK.

Stijgen in niveau

Arbeider

Beide spelers kunnen stijgen in niveau. Het stijgen in niveau van de arbeider is eigenlijk best wel simpel. Namelijk elke keer dat een arbeider de mijn, de hoogoven of de smid bezoekt, stijgt de arbeider in niveau van die post. Dit wordt dan kenbaar gemaakt door een streepje op het arbeiderskaartje.

Dus als je een arbeider bent met niveau 2 in hoogoven en je bezoekt dan de hoogoven om erts om te smelten, dan krijg je na je bezoek een extra streepje op het arbeiderskaartje en stijgt je dus naar niveau 3. Per post heeft een arbeider dus een apart niveau.

Soldaat

Het stijgen in niveau van de soldaat is iets ingewikkelder maar ook zeker niet moeilijk... Er zijn namelijk zes verschillende soldaten die elk een eigen niveau hebben. Deze soldaten hebben in elk kamp een eigen naam, maar wel hetzelfde niveau. Zowel de naam als het niveau staan vermeld op het soldatenkaartje.

Zo heet een soldaat van niveau 1 in het kamp Mensen een Burgersoldaat. De soldaat van hetzelfde niveau heet bij het kamp Orcs Grommer. Dus de naam is verschillend, maar het niveau is hetzelfde.

Een soldaat kan dus stijgen in niveau door een kaartje bij het HK (de thuisbasis van je kamp) in te wisselen voor een soldaat met een hoger niveau. Natuurlijk kan dit alleen wanneer er in het HK soldaten beschikbaar zijn met een hoger niveau. Deze soldaten met een hoger niveau moeten gekocht worden bij de winkel. Om dit te kunnen kopen is natuurlijk goud nodig.

Naast het kopen van een hoger niveau, kan een soldaat ook sterker worden door voorwerpen te kopen. Er zijn vier categorieën voorwerpen die de soldaat sterker maken. Een wapen, een helm, een schild en lichaamsbescherming. Een soldaat kan slechts een voorwerp uit een categorie inzetten tijdens een gevecht. Dus een soldaat kan maximaal 4 voorwerpen inzetten. De sterkte van deze voorwerpen is afhankelijk van het soort voorwerp. [Zo is een 2-handig zwaard natuurlijk sterker dan een klein zwaard.] Ook hangt de sterkte van het voorwerp af van het materiaal waar het voorwerp van gemaakt is. Een Stalen zwaard is natuurlijk sterker dan een Bronzen zwaard.

Dus als een soldaat bijvoorbeeld een niveau 10 heeft, een ijzeren goedendag (+5), een stalen kleine helm (+5), een groot bronzen schild (+2) en een ijzeren maliënkolder (+3), dan is de aanvalskracht van de soldaat $(10+5+5+2+3)=25$.

De mijn post

De arbeiders kunnen in de mijn erts verdienen door met de dobbelsteen te dobbelen. Het aantal ogen wat gegooid wordt met de dobbelsteen is het aantal erts wat de arbeider verdient. Nadat de arbeider met de dobbelsteen gegooid heeft kan het kiezen welk erts het wil ontvangen. Er zijn namelijk vijf soorten erts: Tin, Koper, IJzer, Steenkool en Goud. Het soort erts wat de arbeider kan kiezen is afhankelijk van het niveau van de arbeider.

Zo kan een arbeider met niveau 10 kiezen uit steenkool, ijzer, koper en tin, maar mag een arbeider met niveau 1 alleen maar kiezen uit tin en koper.

De hoogoven post

Bij de hoogoven post kunnen de arbeiders het verdiende erts omsmelten in staven metaal. Hier hoeft niet voor gedobbeld worden. Er moet alleen het erts ingeleverd worden en dan wordt de bijbehorende staaf metaal teruggegeven. Wel is het van belang dat de arbeider het juiste niveau heeft. Een arbeider met niveau 1 kan natuurlijk geen gouderts omsmelten en kan dus alleen tinerts en kopererts omsmelten bij de hoogovenpost.

Er zijn echter uitzonderingen, wanneer een arbeider een stalen staaf wilt hebben, dan zal deze 1 erts ijzer en 2 steenkool moeten inleveren bij de hoogovenpost. Als een arbeider een bronzen staaf wilt hebben, dan moet de arbeider hiervoor 1 kopererts en 1 tinerts aan de hoogoven post afgeven.

De smid post

Bij de smid post kan de arbeider de metalen staaf (brons, ijzer, staal of goud) laten smeden tot voorwerpen zoals een klein zwaard of een harnas. Gouden staven kunnen omgesmolten worden tot geldstukken.

De winkel post

In de winkelpost mogen de arbeiders erten en personages verhandelen. In de winkel is een overzicht van wat alle voorwerpen en personages kosten.

Wanneer een kamp veel geldstukken heeft, kan het er voor kiezen om meteen voorwerpen te kopen in om zo het hele traject van erts tot voorwerp over te slaan. Ook kan een arbeider personages kopen, zodat ze bijvoorbeeld over meer arbeiders kan beschikken. Als een kamp geld nodig heeft kan het in de winkel voorwerpen maar ook erts of metaal verkopen.

Bij aanvang van het spel krijgt elk HK (de staf van jouw kamp) een aantal soldatenkaartjes en een aantal arbeiderskaartjes. Met deze kaartjes wordt de helft van het kamp soldaat en de andere helft wordt arbeider. Naast deze kaartjes krijgt elk HK ook een beperkte voorraad geldstukken. Met deze geldstukken kunnen voorwerpen of personages in de winkel gekocht worden. Of kan betaald worden aan soldaten die aangevallen hebben.

Een kamp kan het spel op twee manieren winnen:

- Door alle andere kampen uit te roeien.
- Door aan het einde van het spel de meeste punten (voorwerpen en personages uitgedrukt in geldstukken) te hebben.

Alle andere kampen uitroeien

Het uitroeien van een kamp klinkt luguberder dan het is. Zoals aangegeven mogen soldaten kampen aanvallen. Wanneer ze door de verdediging heen breken en bij de staf van dat kamp komen, mogen ze dobbelen. Het aantal ogen vermenigvuldigd met het niveau van de soldaat moet dan door het HK (de staf) van dat kamp betaald worden.

*Als een Cavalernist (soldaat niveau 15) beschikt over een stalen 2-handig zwaard (+12) een vijandig kamp binnenvalt en daar 6 gooit, dan moet dat vijandig kamp $(15+12=27 \ 27*6=)$ 162 geldstukken betalen aan de soldaat.*

Heeft het HK onvoldoende geld om de soldaat te betalen, dan is het kamp overwonnen. Wanneer een kamp overwonnen is, dan gaat het kamp op in het kamp wat hen overwonnen heeft. Dit kamp heeft dan kan dan:

- Beide kampen behouden.
- Eén van beide kampen opdoeken en dan alle eigendommen verruilen voor dingen van het eigen kamp of verkopen voor geldstukken.

De meeste punten hebben aan het einde van het spel

Zoals aangegeven kunnen de arbeiders erts verdienen door bij de mijn te dobbelen. Door dit erts om te smelten in staven, daar voorwerpen van te maken en deze te verkopen in de winkel, ontvangt de arbeider geldstukken. Deze geldstukken levert de arbeider in bij het HK (de staf van zijn/haar kamp). Door op deze manier veel geldstukken te verdienen, verdient het kamp steeds meer punten. En kan zo aan het einde van het spel de winnaar worden. Maar let op: Wanneer het kamp onvoldoende verdedigt wordt door soldaten is het een makkelijke prooi voor vijandige kampen en zal het dus gemakkelijk geld verliezen aan vijandige soldaten.

Er moet dus een goede strategie gekozen worden om zowel geldstukken te verdienen als het kamp te bewaken. Ook bij het verdienen van geldstukken en het bewaken van het kamp zijn meerdere strategieën denkbaar. Zo zijn er maar een beperkt aantal arbeiders

uitgedeeld bij aanvang van het spel. Wanneer een kamp dit wil, kunnen er in de winkel meerdere arbeiders gekocht worden.

Een andere strategie kan zijn dat er veel geldstukken uitgegeven worden aan het 'bewapenen' van de soldaten. Door dit te doen worden de soldaten sterker. Een alternatief kan zijn dat de soldaten niet bewapend worden, maar dat er steeds sterkere soldaten gekocht worden.

Er zijn dus oneindig veel mogelijkheden in het spel!

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer er nog maar één kamp over is of wanneer het spel door de spelleiding beëindigd wordt.