

Postenspel

Versie 090910

Met zijn allen gaan wij een 50-tal opdrachten uitvoeren. Elke goed uitgevoerde opdracht levert een kleur op en dat is weer een onderdeel van het logo van "100 jaar Scouting in Nederland". In 2010, dit scoutingseizoen, bestaat in Nederland Scouting 100 jaar. En dat gaan we dit seizoen vieren.

Er zijn een 6-tal themapleinen, plekken waar allerlei scoutingactiviteiten te doen zijn. Dat zijn: 1 Bijna 100 jaar Scouting in Nederland; 2 Speltakken binnen Scouting; 3 Logeerpartijen, Bivakken, Kampen en Expedities; 4 Scoutingkijk in de wijk; 5 Eten en drinken a la scoutingstyle; 6 Hulp van ouders.

Op het grasveld naast de Slek is de centrale post. De eerste ronde komt één persoon per groep naar de centrale post. Deze gooit met een dobbelsteen. Er zijn ook 6 bakjes, elk bakje is één themaplein. Uit dat bakje wordt een opdracht gehaald. Met deze opdracht gaat de groep naar het betreffende plein toe en daar wordt uitgelegd wat je voor de 'gedobbelde opdracht' precies moet doen. Als dat goed is uitgevoerd krijgt de groep een kleur en die wordt bij de centrale post weer ingeleverd alwaar deze als 1/100 op het embleem wordt geplakt. Vervolgens dobbelt men een nieuwe opdracht. Mocht er geen opdracht van een bepaald plein meer aanwezig zijn, opnieuw dobbelen.

Als het juiste tijdstip is aangebroken wordt op de centralepost ook iets als versnapering aangeboden. Bij de Ouderhulp is er altijd koffie voor de ouders.

- Scouting door (ouder)hulp
De opdrachten onder deze categorie hebben betrekking tot de hulp van ouders en andere ouderbijdragen voor onze groep. Bij deze opdrachten wordt er door Angelique, Roel H en Liesbeth een praatje gemaakt met de ouders. De jeugdleden spelen ondertussen spellen zoals het versjouwven van oud papier, het verven van een voorwerp of iets anders met betrekking tot ouderhulp.
- (bijna) 100 jaar scouting in Nederland
Scouting bestaat dit seizoen 100 jaar in Nederland. Alle redenen dus om voor onze groep de aftrap te nemen tijdens de seizoensopening. De opdrachten en vragen kunnen betrekking hebben tot het verleden en toekomst van scouting Nederland.
- Speltakken binnen scouting
Dat er binnen scouting verschillende speltakken zijn weet elk scoutinglid wel, maar wat er nu eigenlijk gedaan wordt bij de andere speltakken is een heel ander verhaal. De opdrachten en vragen van deze categorie staan in teken van de speltak-specifieke programma's.
- De logeerpartijen, kampen, bivakken en expedities van scouting
De leuke herinneringen van de zomerkampen staan nog vers in het geheugen, leuk om spelletjes, programma's en delen van het thema nog

eens dunnetjes te herbeleven. De opdrachten en spellen zijn gebaseerd op de thema's van de verschillende zomerkampen.

- De scoutingkijk op de wijk
Scouting is niet alleen knopen leggen op het gebouw of tikkertje doen in het bos, ook in de wijk zijn de leden actief. De opdrachten en vragen van deze categorie hebben betrekking tot de wijk. Zo kan er een mini ruilspel gedaan worden of moet er een markant object in de wijk opgezocht worden.
- Eten en drinken a la scouting-style
Eten en drinken binnen scouting is nèt even anders dan thuis. Zo haal je geen drinken uit de koelkast, maar drink je met z'n allen met een rietje uit een maatbeker, of bak je koekjes op een kampvuur. De opdrachten en spellen zorgen ervoor dat hiervan geproefd kan worden

1 (bijna) 100 jaar scouting in Nederland

Locatie: Nabijheid Beverberg

Dasring knopen

Materialen

- Beschrijving maken Turkse knoop
- Touw waarin het eerste begin voor maken Turkse knoop gemaakt is

Spel

Al bijna 100 jaar hoort in Nederland om een das een dasring. Zo'n dasring kan je kopen bij de scoutshop, veel leuker is het natuurlijk als je je eigen dasring knoopt. Je ziet hier een beschrijving van hoe je een dasring (Turkse knoop) knoopt en een stukje touw waar al het eerste begin van de knoop in gemaakt is. Lukt het jouw team om de dasring af te maken?

Scoor te paard

Materialen

- Bal
- Blauwe krat

Spel

Vroeger speelde men Scouting met minimale hulpmiddelen. En vroeger zag je bijna even veel paarden dan auto's nu. Probeer met je team de bal in de blauwe krat te scoren. Er mag alleen niet met de bal gelopen worden, de bal mag niet op de grond komen en alleen gevangen worden door de mensen die op iemands rug zitten. Dus je team moet op elkaars rug zitten en door overgooien proberen te scoren. Wanneer de bal op de grond valt, of gelopen wordt met de bal moet opnieuw begonnen worden.

Verschillende vragen

Materialen

- Vragen (bijna) 100 jaar scouting in Nederland (bijlage)

Spel

Ren je rot. In 100 jaar tijd kan een hoop gebeuren en veranderen. Dit is ook met de scouting in Nederland gebeurd. Er zijn hier een aantal vragen over gemaakt. Beantwoord deze vragen met je team.

Maken van feestslinger 100jaar scouting Nederland

Materialen

- Knutsel materialen (scharen, plakband, plaksel, potloden, stiften)
- Knutsel papier

Spel

Bijna 100 jaar scouting in Nederland is natuurlijk reden voor een feestje. En bij een feestje horen natuurlijk slingers. Maak met je team een leuke feestelijke slinger ter ere van 100 jaar scouting in Nederland.

Ketel schuren

Materialen

- Ketels die nog een schuurbeurtje kunnen krijgen
- Metalen schuursponzen

Spel

Tegenwoordig koken we vrijwel altijd op gas, maar zo rijk waren de scoutinggroepen vroeger niet. Toen werd er uitsluitend op houtvuur gekookt. Ketels moesten na een kookbeurt helemaal schoon geschuurd worden.

Uit handboek: ...tot opleiding voor nieuweling

Materialen:

- Enkele pioniertouwen
- Knoopinstructies

Spel

Voordat je bij Scouting mocht komen, moest je wel laten zien dat je scoutingwaardig was en moest je voordat je geïnstalleerd werd al eea kennen. Toon 5 knopen en zeg erbij waarvoor je de knopen nodig hebt

Historisch onderzoekje

Materialen:

- Pen en papier

Spel:

Als Scout kreeg je vroeger een opdracht van je Vaandrig. En vroeger was vroeger nog veel belangrijker dan nu. Aan de Slakweg, de weg tussen de kinderboerderij Wieringerberg en de autosnelweg, heb je op grofweg 200 graden een kruisbeeld staan. Welke tekst staat hier op?

Goede daad

Materiaal:

- 2 Vuilniszakken

Spel:

Vroeger deed elke scout heel bewust elke dag een goede daad. Ruim de papiertjes op het buitenterrein van de Slek of elders.

2 ScoutsSpeltakken binnen scouting - Bevers

Locatie: Nabijheid beverberg

Tastkim

Materialen

- Materialen om te voelen

- Tastzak of pan

Spel

Lange Doener weet wel raad met nieuwsgierige bevertjes, hij laat ze bijvoorbeeld raden wat voor dingen ze in de tastzak/pan voelen. Kan jouw team zonder te kijken raden wat er in de tastzak/pan zit?

Kippenkoers

Materialen

- Flessen gevuld met water
- Parcours

Spel

Dat kabouters van waterspellen houden is wel duidelijk. Vinden jullie het net zo leuk als de kabouters? Plaats een fles gevuld met water tussen je knieën. Loop het parcours en geef de fles door aan de volgende van je team, zonder je handen te gebruiken. Hoeveel water zit er nog in jullie fles, nadat iedereen van je team het parcours heeft doorlopen? Is dit voldoende?

Maken van vlecht/sierknopen in wol

Materialen

- Verschillende kleuren wol
- Sierknoop voorbeelden

Spel

Misschien heb je wel eens van *Scooby doo* touwtjes gehoord. Dit waren touwtjes waar sierknopen mee gemaakt konden worden. Dit was een paar jaar geleden een echte hype, maar eigenlijk bestond het al veeel langer binnen de scouting. Namelijk het maken van verschillende sierknopen. Kan jouw team ook mooie sierknopen maken?

Gevaar op de weg

Materialen

- Pionnen
- Autoband

Spel

Scouts zijn soms wel eens een gevaar op de weg. Staan er allemaal pillonen op de weg rijden zij ze weer omber. Er staan op een paar meter

afstand een aantal pionnen op de kop. Probeer met je team de pionnen omver te gooien, door één voor één een keer met de band te gooien. Hoe snel heeft jouw team alle pionnen omver gegooit?

Memorie spel

Materialen

- Memorie spel

Spel

Eén van de dingen die welpen beoefenen tijdens hun opkomsten is hun geheugen. Probeer met je team dit memorie spel op te lossen en toon aan dat jouw team een goed geheugen heeft.

Maken van groot "SFO jubileumlint"

Materialen

- Jubileumpolsbandjes
- Stukjes sisaltouw

Spel

Dit jaar bestaat onze groep precies 30 jaar en dat is wel een geestslinger waard. Van de 30-jaar-bandjes maak je een lange slinger en hang die op een -veilige- op.

Strippenkaart maken

Materialen

- Pen en papier

Spel

De scouts weten veel van verschillende scoutingtechnieken. Hoeveel weet jouw team van scoutingtechnieken? Maak van een korte tocht rondom de Sleik een strippenkaart.

Scouts techniekvragen

Materialen

- Vragen scouts techniekvragen

Spel

De scouts weten veel van verschillende scoutingtechnieken. Hoeveel weet jouw team van scoutingtechnieken? Probeer de verschillende scouts techniekvragen met jouw team te beantwoorden.

Kussengevecht

Materialen

- Kussens uit pivo-lokaal
- Stoepkrijt om lijn op de grond te tekenen

Spel

Als je denkt dat de pivo's alleen maar serieuze programma's doen, heb je het goed mis. Ze zijn vaak juist te porren voor een minder serieus programma. Zo ook een ouderwets kussengevecht. Probeer met behulp van een kussen de andere persoon van de lijn op de grond te slaan. Als een van de twee voeten van de lijn af is, heb je gewonnen. Bepaal zo wie de winnaar van jullie team is.

DVD mikken

Materialen

- DVD - schijfjes
- Sleuf op afstand
- Lig gelegenheid

Spel

De pivo's hebben vaak een programma waar een DVD bij betrokken is, namelijk het kijken van een film. Vroeger waren er altijd discussies wie op moest staan om de DVD in de speler te stoppen. Tegenwoordig doen ze dit anders, dan mikken ze vanuit de stoel een DVD zo in de gleuf van de speler. Probeer zelf maar eens of dit lukt.

3 De logeerpartijen, kampen, bivakken en expedities van scouting - Onderbouw

Locatie: Nabijheid Beverberg

Spy Academy * Geheimtaal

Materialen

- Geheimschrift
- Pen en papier

Spel

Het zomerkamp van de onderbouw stond in het thema van Spy Academy, ze hebben geleerd hoe ze een goede spion kunnen zijn. Eén van de dingen die ze geleerd hebben is het oplossen van een geheimschrift. Kunnen jullie dit geheimschrift ook ontcijferen?

Spy Academy * Opleiding tot spion

Materialen

- /

Spel

Tijdens de Spy Academy werden talloze colleges gegeven om een goede spion te kunnen worden. Een ervan is het volgende: zie bijlage.

Spy Academy * Elastisch tot het staartje

Materiaal

- Diverse fietsbinnenbanden
- 2 Grote haringen
- Sleg

Tekst

Als spion moet je flexibel zijn, behendig, sterk zijn en doorgaan tot het staartje. Enkele binnenbanden zijn aan elkaar gemaakt. In de band aan de ene zijde staat een spion en een das in zijn achterbroek gestopt die je makkelijk weg kunt trekken. De andere zijde om de grote haring die stevig in de grond staat. Op tweemaal de lengte van de uitgerekte aan-elkaar-gemaakte-fietsbanden staat ook een haring in de grond. Ook met achter elkaar vastgemaakte fietsbanden, ook met een spion in de band met een das in zijn achterbroek. Na het startsignaal probeert de ene spion de staart te pakken van de andere spion.

Missie U92 * Slaapplaats opzetten

Materialen

- Patrouilletent met grondzeil, haringen en palen
- Hamer

Spel

Het komt voor dat een groep geheimagenten gedropt worden op een locatie niet ver van de plek waar ze hun missie moeten uitvoeren. Vaak is het dan zo dat ze hier hun kampement moeten opbouwen. Net als het opzetten moeten ze ook het afbreken snel maar secuur kunnen, niemand slaapt graag met natte voeten toch? Aan jou en jouw team de uitdaging om te laten zien dat jullie ook een patrouilletent snel maar secuur kunnen opzetten en afbreken. Let op dat je de tent weer op de juiste manier opruimt.

Missie U92 * Vierkant in het donker

Materialen

- Touw, 15-20 meter
- Eigen groepsdas
- Verduisterbrillen

Spel

Hoewel geheimagenten vaak alleen opereren, zullen ze ook maar wat vaak in een team moeten opereren. Van belang is dat ze goed in dat team kunnen functioneren. Hiervoor doorlopen de geheimagenten verschillende teambuildings activiteiten. Eén van de activiteiten ga jij met jouw team nu doorlopen. Geheimagenten moeten ook gezamenlijk in het donker een klus tot een goed einde weten te brengen. Iedereen wordt geblinddoekt en pakt een touw vast waarvan de einden aan elkaar geknoopt zijn. Leg dit met het hele team in een vierkant. Als het team denkt klaar te zijn kunnen de blinddoeken af. Lijkt het op een vierkant? Nam iemand de leiding op zich of?

Missie U92 * Blick schieten

Materialen

- Luchtdruk pistooltje (of anders waterpistool) of elastiekjes en stenen
- Tafel
- Zes lege conservenblikken

Spel

Hoewel een geheimagent van harte hoopt dat hij het nooit hoeft te doen, moet hij wel weten hoe hij met een pistool om moet gaan. Kunnen jij en jouw teamgenoten met een (water of lucht)pistool/elastiekje met stenen

Salzburg * Kanoën

Materialen

- Oude buitenfietsbanden
- 2 Pionierpalen
- Touw om ea aan elkaar vast te maken
- Parcours

Spel

De shero's (explorers) zijn op een internationaal kamp geweest. Eén van de dingen die ze daar gedaan hebben is kano gevaren op een groot meer. Het is de bedoeling dat jij met jouw team ook gaat kano varen, maar zonder water en zonder kano maar met fietsbanden. Deze fietsbanden zijn aan elkaar gemaakt, zijkant pionierpalen en stellen een grote kano voor. Ga met heel je team in de fietsbanden staan en til ze op, zo nu zitten jullie in de kano. Vaar zo al kanoënd het hele parcours af.

Salzburg * Koepeltentje opzetten en afbreken

Materialen

- Koepeltente met haringen
- Grasveld waar koepeltentje opgezet kan worden

Spel

Net als de scouts slapen ook de shero's (explorers) tijdens hun zomerexpeditie in een tent, een koepeltentje wel te verstaan. Probeer met jout team dit koepeltentje netjes op te zetten en vervolgens weer goed af te breken en op te vouwen. Succes!!

Salzburg * Wat weet jij van openbaar vervoer?

Materialen

- Pen en papier

Spel

De shero's (explorers) gaan vaak met het openbaar vervoer op expeditie. Ook dit jaar zijn ze met het openbaar vervoer op kamp gegaan. Dit vergt best wel een hoop uitzoek werk. Zoek met jouw team uit welke bus je moet hebben om naar het station van Maastricht te gaan en hoe laat deze vertrekt.

Locatie: Nabijheid beverberg

Opmerking: Er zijn enkele opdrachten waarbij ze aan de deur moeten bellen. Verzoek de

scouts niet bij de eerste de beste deur aan te bellen maar iets verder de wijk

in te lopen

Mini ruilspel

Materialen

- Suikerklontje

Spel

De scouts zijn met programma's vaak in de wijk te vinden. Een van de dingen die ze in de wijk kunnen doen is een ruilspel. Het doel van het spel is om iets kleins steeds te ruilen voor iets waardevollers. Probeer met jouw team dit suikerklontje in de wijk te ruilen voor iets waardevollers.

Ken je eigen wijk

Materialen

- Beschrijving of foto van plaats in wijk

Spel

Een beetje scout weet alle ins en outs van z'n eigen wijk wel. Hoeveel weet jij met jouw team van jouw wijk? Hier zie je een foto of beschrijving van een markant object in jouw wijk. Ga hier naar toe en bekijk wat voor nummer hier op staat.

Mini Flesseninzamelingsactie

Materialen

-

Spel

Iets wat de scouts ook wel eens doen is op een ludieke manier geld inzamelen voor de groep, bijvoorbeeld door in de wijk auto's te wassen of door lege flessen op te halen. Probeer met je team 5 lege flessen bij mensen in de wijk op te halen. Deze lege flessen kunnen we later inleveren bij de supermarkt voor statiegeld.

Mini enquête

Materialen

- Pen en papier

Spel

Als je als groep in de wijk actief bent is het best interessant om te weten wat andere mensen nu eigenlijk van scouting weten. Stel aan vijf verschillende personen in de wijk de vraag: "Wat houdt scouting volgens u in?". Ben jij met jouw team net zo benieuwd naar de antwoorden op deze vraag?

30 Is al heel wat

Materialen

- Fotocamera

Spel

Dit jaar bestaat onze groep 30 jaar. Maar er is nog meer in de wijk waar je "30" aan kunt verbinden. Ga op zoek naar het getal 30 in de wijk en maak er een hele leuke foto van.

Slek in zicht

Materiaal

- Fotocamera

Tekst

In onze groene wijk staat een prachtig scoutinggebouw in het groen. Maar er een prachtige foto van.

Welke scoutinggroep is er eigenlijk in de Heeg ?

Materiaal

- Pen en papier

Tekst

Wij weten natuurlijk wel hoe de scoutinggroep in onze wijk heeft. Maar weten de bewoners dit ook? Bel ergens in de wijk aan en stel ze dezelfde

vraag. Als ze het goede antwoord weten bedank je hun hartelijk en schijf je het huisadres op.

5 Eten en drinken a la scouting-style

Locatie: Kampvuurplek terrein de Slek

Koek snijden

Materialen

- Voldoende ontbijtkoek
- Mes
- Snijplank
- Dobbelsteen
- Onhandige (dikke) kleding

Spel

In het midden van de kring met de spelers ligt een ontbijtkoek met mes. Met een dobbelsteen moet een zes gegooid worden. Als er een speler 6 gooit, moet deze zich eerst aankleden met een onhandige (dikke) jas, sjaal, muts, handschoenen en eventueel sneeuwlaarzen en dan mag hij/zij plakken koek afsnijden en opeten tot er weer 6 gegooid wordt. Ook al heeft hij/zij net het mes in de ontbijtkoek, moet hij/zij gelijk stoppen. Het is belangrijk om de snelheid in het spel te houden.

Ranja slurpen

Materialen

- 2 liter ranja
- 2 maatbekers
- Rietjes

Spel

Goedkope limonade is iets dat bij Scouting niet onbekend is. Manieren om met kleine slokjes te drinken wel ahum. Er staan twee maatbekers met ranja. En voor iedereen een rietje. Na startsignaal zo snel mogelijk leegdrinken.

Frikadellenhapje

Materialen

- *Kampvuur*
- *Rooster op hoogte*
- *Frikadellen i 4ren gebroken*
- *Gereedschap om frikadel te draaien*

Spel

Wat de een thuis aan aardappelen eet, eten ze bij scouting aan frikadellen. Maak een aantal frikadellen klaar. Neem er zelf van en deel uit

Het gevaar van espresso

Materialen

- Brander
- Lucifers
- Gerepareerde espressoapparaat (rebo)
- Koffie
- Melk/suiker
- Bekertje

Spel

Tijdens een hike kan een kopje espresso wel eens lekker zijn. Een oudere maakt de brander aan en zet er een kopje espresso mee. Er is een klein onhandigheidje aan dat espressoapparaat, het heeft geen handvat dat je vast kunt houden, véél te heet. Hoe schenk je toch je espresso in maar leer je tevens met gevaar omgaan.

Zondagochtendbroodje

Materiaal

- *Kampvuur*
- *Rooster*
- *Brooddeeg*

Tekst

Bij Scouting houden wij erg veel weekenden, en laat de zondagochtend net deel uitmaken van een weekend. Zondagochtend wil bij veel mensen zeggen dat je heerlijke broodjes krijgt. Maak enkele heerlijke broodjes klaar boven het vuur en laat het jou en anderen smaken.

Koek van de pan

Materiaal

- Kampvuur

- Rooster
- Pannenkoekdeeg
- Braadpan
- Pannenkoekmes
- Olie/boter
- Bord

Spel

Op de gekste plaatsen hebben leden van onze groep al pannenkoeken gebakken. Pannenkoeken kun je ook delen met anderen, en dat is net wat wij hier bij de groep doen. Maak pannenkoeken, verdeel het in stukjes en deel die uit aan anderen, maar vergeet jezelf niet.

Vuur maakt zacht

Materiaal

- Kampvuur
- Stokken
- Marshmallows

Spel

Hoe vaak zie je het niet gebeuren, marshmallows maken boven het kampvuur. Ook vandaag weer. Laat ook anderen van je gerecht meegenieten

Happeltje

Materiaal

- Kampvuur
- Alu-folie
- Appels

Spel

Na veel ongezond eten is er ook wel eens aandacht voor gezond eten, en bij scouting is altijd alles anders. Verpak een aantal appels in de folie en laat die daar lekker zacht in worden. Geniet er daarna zelf van maar laat ook anderen van je happeltje genieten

6 Scouting door (ouder) hulp

Locatie: Straatzijde betegeld achterplein de Sleek

Opmerking: Kraampje met info en koffie

Dozen oud papier versjouden

Materialen

- Parcours waarover oud papier versjouwd wordt
- Flinke hoeveelheid oud papier

Spel

Jouw scoutinggroep doet verschillende uitgaven om een leuk programma in elkaar te zetten. Een gedeelte van de uitgaven wordt bekostigd door de contributie die voor elk jeugdlid betaald wordt. Omdat dit niet voldoende is, wordt er door de scoutinggroep ook op andere manieren geld verdiend. Eén van deze manieren is het maandelijks ophalen van oud papier. Hier is alle hulp bij welkom, dus ook de hulp van jullie team. De berg oud papier die je hier ziet liggen moet over het parcours verplaatst worden naar de oud papierwagen. Kunnen jullie dit voor de scoutinggroep doen?

Rollend geld

Materialen

- Bierviltjes met daarop een getal van 1 tot en met 10
- Plek waarvan bierviltjes gegooid kan worden

Spel

Zoals op veel plekken speelt geld ook binnen scouting een rol. Zo moet de financiële situatie er elk kwartaal aan de gemeente bekend gemaakt worden. Dit is erg veel werk wat door een financieel-handig persoon gedaan moet worden. Onze groep is opzoek naar een nieuw financieel-handig persoon, misschien blijkt uit dit spel dat jouw team dit is. Ga met je team achter de werplijn staan en gooi één voor één een geldstuk. Alle geldstukken die met de beschreven kant naar boven over de scorelijn liggen tellen mee. Hoeveel geld heeft jouw team voor de groep in het laatste gebracht?

Be-stuur

Materialen

- Enkele pioniertouwen
- Haringen en hamer
- Groepsdas van deelnemend lid

Spel

Er zijn ook mensen nodig die goed kunnen besturen. Er is een parcours uitgezet en er zijn twee leden die geblinddoekt met een scoutingdas dat touw-parcour gaan afleggen. De bestuurders wijzen de weg waarbij de leden het touw natuurlijk niet mogen aanraken.

Jeugdleden vervoeren

Materialen

- Karretje
- Parcours

Spel

Je hebt het vast wel eens een keertje meegemaakt, je gaat met je speltak op kamp of gaat ergens naartoe. Lopen en fietsen is te ver, dus wordt de hulp ingeroepen van de ouders. Ook nu moeten de jeugdleden naar een locatie vervoerd worden. Alle jeugdleden gaan in het karretje staan en de ouder vervoerd de jeugdleden over het parcours naar de plek waar ze naar toe moeten.

Materialen vervoeren

Materialen

- Materialen (zoals tent, patrouillekist, enz.)
- Parcours

Spel

Tijdens een kamp zijn er veel materialen benodigd, materialen die allemaal in het scoutinggebouw liggen. Aangezien we meestal niet in ons eigen gebouw op kamp gaan, moeten al deze materialen vervoerd worden. Hiervoor vragen we vaak de hulp van ouders, maar nu vragen we de hulp van jouw team. Kunnen jullie de berg met materialen over het parcours naar de bestemming brengen?

Materiaalonderhoud, A veilen van voet officiers tentpalen

Materialen

- Hout veilen
- Houtrasp
- De twee officiers tentpalen zonder metalen voetring

Spel

Materialen moeten onderhouden en soms gerepareerd worden. Voor dit onderhoud en reparatie wordt soms de hulp van handige ouders ingeroepen. Deze keer moet er een metalen ring om de voet van de houten tentpaal komen. Hiervoor moet de voet van de twee houten tentpalen wat kleiner geveild worden, kan jouw team deze klus klaren?

B Punt officiers tentpaal vastmaken

Materialen

- Houtboor met juiste diameter
- Stuk betonijzer met juiste lengte
- De twee officiers tentpalen zonder metalen pin

Spel

Materialen moeten onderhouden en soms gerepareerd worden. Voor dit onderhoud en reparatie wordt soms de hulp van handige ouders ingeroepen. Deze keer moet er een nieuwe metalen punt in de houten tentpaal gezet worden. Boor met jouw team in het midden van de bovenkant van de houten tentpaal een gat. Plaats hier het stuk betonijzer in. En klaar is de nieuwe punt op de tentpaal.

Programma maken

Materialen

- Pen en papier

Tekst

Stafleden zorgen ervoor dat er elke week weer een leuk, mooi en geweldig programma is. Maar is dat wel zo simpel zo'n programma te maken? Bedenk een programma, beetje uitwerken en geef het daarna aan een staflid voor de doelgroep waarvoor je het programma gemaakt hebt.

Droogdoeken wassen

Materialen:

- Vuile droogdoeken
- Wasteiltje
- Sopmiddeltje
- Waslijn

Tekst

Al zouden sommige willen beweren van niet, toch wordt er bij scouting afgewassen. Die droogdoeken worden dan vuil en moeten dan gewassen worden. Maar wie doet dat eigenlijk? Nou jullie!