

Module - Zo maak ik een programma

(hand-out)

Zo maak ik een programma

In 7 stappen op weg naar deskundig programmeren.



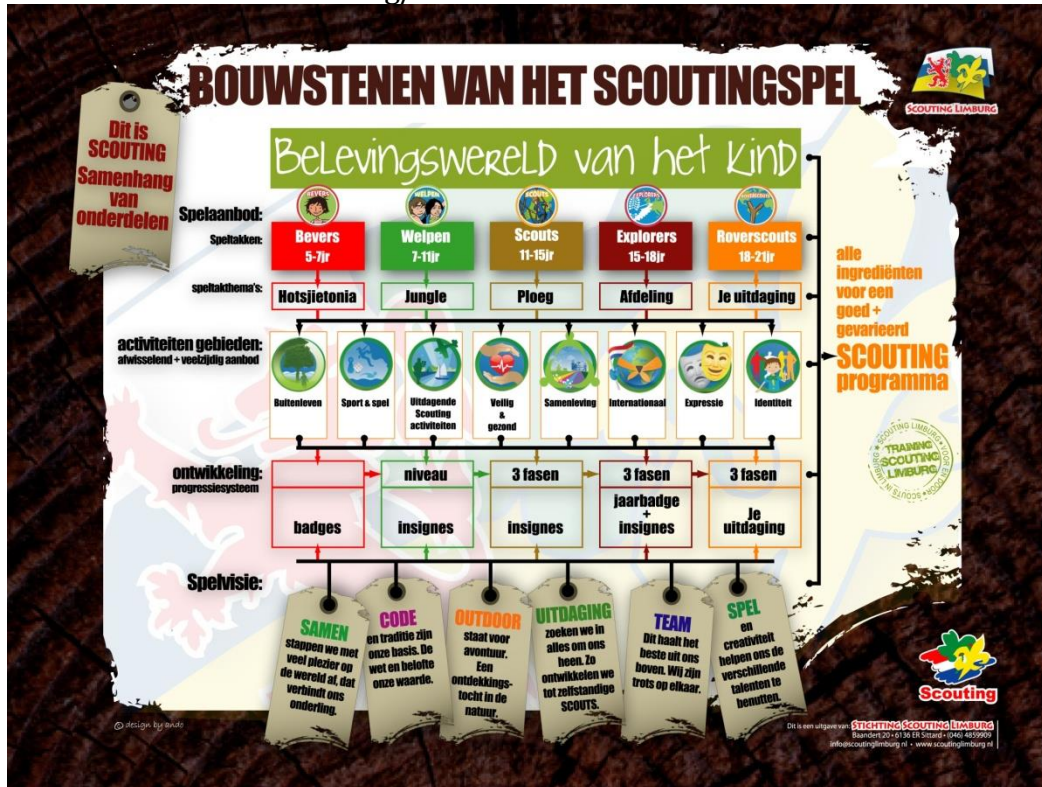
Stap 1 - Verzamelen ideeën

Idee: "Kant en klaar"

- Programma die je zelf ooit al eens hebt gedaan
- Programma waarover iemand vertelde
- Scout In / Scoutiviteit / etc.
- Boeken, internet (bijvoorbeeld <https://activiteitenbank.scouting.nl>), scoutingbladen, etc. etc.

Idee: “Zelf verzinnen”

- Met de Methode van Scouting/bouwstenen als bron



- Vanuit een thema
- Televisie/nieuws/media etc
- Beschikbaar materiaal
- Associatie

Idee: “Inbreng van kinderen”

Luisteren naar de jeugdleden tijdens de opkomst

Actief met ze aan de slag, bijvoorbeeld met associatietechnieken

Zelf programma laten verzinnen (ouderen)

Stap 2 – Maak een keuze - De keuze is REUZE!

Houdt bij de keuze rekening met

- progressie en afwisseling
- ceremoniën en tradities

Waarom progressie en afwisseling

Scouting staat niet stil. De organisatie, de leden, de stafleden en de programma's zijn steeds in beweging.

We groeien *In ons denken*
In ons handelen
In onze persoonlijkheid

Belangrijk is dat wij er in onze programma's hier rekening mee houden

In onze programma's moeten we er rekening mee houden

Waarom?

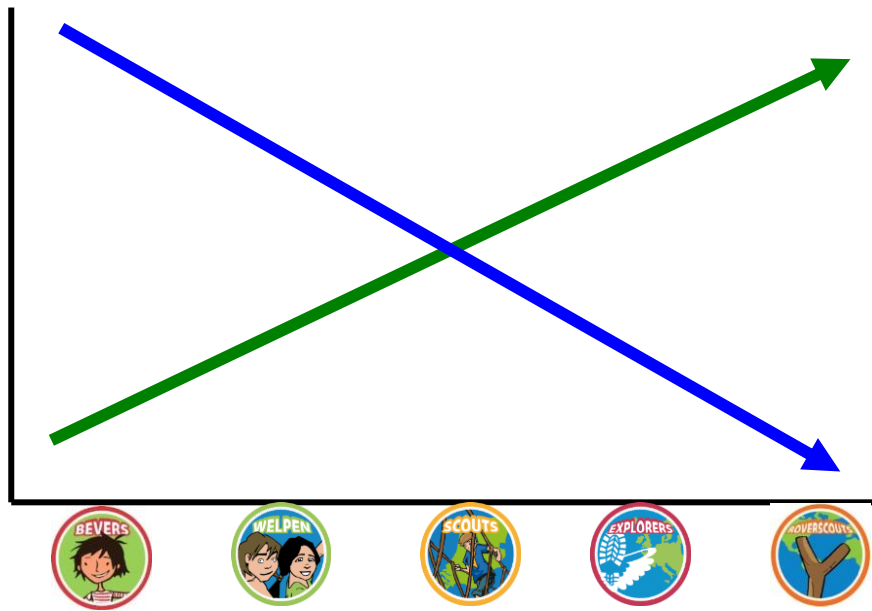
- Aansluiten aan de wensen/interesses van de leden
- Het spel van Scouting blijft hierdoor uitdagend
 - » Voor leden, maar ook voor stafleden
 - »

Waarom niet?

- Geen uitdagend spel, geen reden voor de leden om te blijven
- Stilstaan is achteruitgang
- Is dit nog wel Scouting?

Progressie in de praktijk

Leden	Een toenemende zelfstandigheid
Stafleden	Een afnemende (bege)leiding



Hoe kunnen we er in onze programma's rekening mee houden?

- Combineren van programma's
- Werken met thema's
- Werken binnen activiteitsgebieden
- Progressiematrix
- Insignewerk

Ceremoniën en Tradities

Wat is een ceremonie?

Een **ceremonie** is een plechtigheid die een belangrijke gebeurtenis markeert. Tijdens een ceremonie worden handelingen uitgevoerd, die vaak strikt vastgelegd zijn. Sommige ceremoniën zijn unieke gebeurtenissen, andere ceremoniën worden regelmatig uitgevoerd en zijn vaak een eeuwenoude traditie.

Wat is een traditie?

Een **traditie** is een gewoonte die vaak al jaren of eeuwen leeft onder een bepaald volk of een bepaalde bevolkingsgroep.

Tradities zijn gewoontes, oude gebruiken die in stand worden gehouden. Vaak ook afhankelijk van een bepaalde religie of geloof.

Er zijn vele soorten tradities, zoals:

- Herdenkingen van belangrijke gebeurtenissen uit de geschiedenis (*4 en 5 mei viering*)
- Het zingen van liederen bij speciale gelegenheden (*Sinterklaasviering*)

Verschil ceremonie en traditie?

Traditie is de afspraak 'dat' we het uitvoeren.

Ceremonie is de afspraak 'hoe' we dit doen.

Waarom ceremoniën?

Aandacht geven aan een belangrijke gebeurtenis

Opnemen in een groep

Vertrouwd / ergens bij horen (groepsgevoel)

Uiting geven aan identiteit (onderdeel, groep, maar ook nationaliteit)

Ceremoniën binnen Scouting

Opening van activiteit

Sluiting van activiteit

Installatie nieuwe leden/stafleden

Overvliegen

Etc.

Tradities binnen Scouting

Baden-Powell dag
Sint Joris dag
Ouder – Kind activiteit
Stafweekend
Opening scoutingjaar
Etc.

Stap 3 – Maak een (termijn)plan

Plot je activiteiten op een kwartaal/halfjaar/jaarplanning. De jaarlijks terugkerende activiteiten (tradities) kun je vooraf al inplannen. Heb je een einddoel voor ogen? Wil je werken aan een zomerkamp? Dan kan progressie je hierbij helpen. Welke activiteiten moeten ik op welk moment uitvoeren om mijn einddoel te bereiken.

Stap 4 – Werk uit en bereid voor

Houd rekening met de 6 schitteringen om je programma nog succesvoller te maken:

- Veiligheid
- Opbouw
- Aankleding
- Regenprogramma
- Taakverdeling
- Zwakte analyse

Maak gebruik van het programmaschema voor één opkomst, een template tref je aan het einde van deze hand-out aan.

Stap 5 – Uitvoeren

Zorg voor een duidelijk begin van je programma en een goede uitleg. Maar het allerbelangrijkste is .. heb plezier!

Stap 6 – Afronden

Net als een duidelijk begin, zorg je ook voor een duidelijk einde aan je programma. Als er een winnaar is (bijvoorbeeld bij het spel) is het zaak deze te benoemen. Als er gedurende de dag naar een einddoel gewerkt wordt, is dit het moment om er bij stil te staan.

Stap 7 - Evalueren

Waarom evalueren?

Door terug te kijken naar de activiteit, leer je uit je ervaringen en kun je ideeën meenemen naar de toekomst.

De programmeer stappen vormen een cyclus, de laatste stap evalueren leidt tot de eerste stap ideeën verzamelen.

Wat is evalueren?

Bewust terugkijken op jouw onderdeel/programma/activiteit door na te gaan:

Is je doelstelling bereikt? (*Product evaluatie*)

Hoe verliep(en) programma/activiteiten? (*Proces evaluatie*)

Wat evalueer je?

Product evaluatie:

kernvragen

- Kennen
- Kunnen
- Is hun houding veranderd

Wat evalueer je?

Proces evaluatie:

4 aspecten

- Hoe is de activiteit verlopen
- Beleving(vonden ze het leuk...)
- Aanpak ('werk'vorm, middelen)
- Organisatie (fourage, locatie ...)

Wanneer evalueer je?

Mogelijke evaluatie momenten

- Een opkomst
- Een kamp
- Elke avond tijdens een zomerkamp
- Na een periode

Hoe kun je evalueren?

Product evaluatie:

(voorbeelden)

Spel laten uitleggen

Instructie laten geven

Samenvatting laten geven

Hoe kun je evalueren?

Proces evaluatie:

(voorbeelden)

Formulier(tje) en/of enquête ...

Muurkrant

Vragenrondje (wat ging goed; kan het nog beter?)

Steekwoorden vragen

Tips & Tricks

Houdt het kort!

Betrek de deelnemers bij de evaluatie.

Durf negatieve punten te benoemen.

Laat zien dat je de uitkomsten van de evaluatie daadwerkelijk gebruikt.

Vraag (indien nodig) een onafhankelijke persoon om de evaluatie te begeleiden.

Programmaschema voor één opkomst

Naam programma:			
Coördinatie:			
Datum:			
Bijzonderheden:			
Tijd	Omschrijving	Wie:	Materiaal
	1. Opening		
	2. Inleiding		
	3. Hoofdprogramma		
	4. Rustmoment		
	Vervolg hoofdprogramma		
	5. Afronding		
	6. Sluiting		