

Uitleggen van een spel / programma volgens de ABCD methode



De start van een programma volgens de start van het alfabet

De gebruikelijke methode van AIOPPD naar ABCD

A = Aandacht

I = Indelen

O = Opstellen

P = Plaatje

P = Praatje

D = Daadje

A = Aandacht

|

| B = Beeld

|

C = Commentaar (in de betekenis van uitleg)

D = Doen

Aandacht

Het vragen van aandacht, concentratie van de deelnemers.

Beeld

Een beeld scheppen hoe het spel gaat uitzien. Eerst *indelen* van de groepjes. "Ik moet de vlag veroveren en het andere groepje moet mij tikken". Bij het *opstellen* weet ik wie er bij mij in het groepje zit en voor welke deelnemers ik moet oppassen. Met het *plaatje* wordt het gebied aangegeven.

Fantasiebenamingen als smokkelaars, politie en de Nederland/België worden gebruikt vanaf het begin.

Commentaar

Met *commentaar* in de betekenis van uitleg wordt met het gesproken woord verteld wat de bedoeling is van het spel.

Doen

Het daadwerkelijk overgaan tot actie, het *doen*.